

Кабизова Яна Александровна

Магистрант

Направление: Юриспруденция

Магистерская программа: Уголовное право, криминология, уголовно-исполнительное право

Основные направления совершенствования уголовного закона об ответственности за незаконные организацию и проведение азартных игр

Аннотация. В статье анализируются теоретические и правовые вопросы, касающиеся проблем совершенствования уголовного закона об ответственности за незаконные организацию и проведение азартных игр. На основании исследования собранных материалов представлена и обоснована авторская позиция о необходимости более жесткой регламентации видов онлайн-игр и создания условий, исключая противоправные действия по отношению к лицам, участвующим в таких играх.

Ключевые слова: азартные игры, криминальный бизнес, преступное деяние, онлайн-игры, мошенничество, уголовная ответственность

Одним из неоднозначных направлений развития уголовной политики, осуществляемой в Российской Федерации, является декриминализация правонарушений, которые в настоящее время не представляют большой общественной опасности. В этой связи следует отметить, что реформирование подобным образом уголовного закона, устанавливающего ответственность за незаконные организацию и проведение азартных игр, и либерализация рынка онлайн-игр недопустимы. Демократизация Интернета и неконтролируемое распространение игровых сайтов может привести к новым видам криминальных проявлений и новым формам виртуальных преступлений.

До последнего времени российский законодатель проявлял достаточную осторожность в вопросах правовой регламентации организации и проведения

азартных игр. С 1 июля 2009 года они были разрешены только на специально обозначенных территориях, называемых игорными зонами, количество которых не превышало пяти, и расположены они в относительно отдаленных регионах страны. Однако это ограничение не распространяется на букмекерские конторы и ставки тотализатора, которые разрешены как внутри, так и за пределами игровых зон, а также онлайн. Лотереи должны быть санкционированы и управляться государством и проводятся по всей стране [1, с. 103–106].

До начала деятельности, связанной с организацией или проведением игровой деятельности, операторы должны получить соответствующую лицензию или разрешение. Букмекеры и организаторы лотереи должны вносить крупные обязательные платежи в спортивные федерации, профессиональные спортивные лиги и в федеральную казну «на важные социальные цели» соответственно. Убытки от участия в азартных играх и лотереях не подлежат страхованию; в отношении таких игр гражданам доступны очень ограниченные меры правовой защиты, в основном они сводятся к принуждению к выплате выигрышей. Покер рассматривается в качестве разновидности азартных игр, а не как спортивная игра (хотя одно время он считался спортом).

В последнее время рядом авторов в целях привлечения финансовых средств в страну высказана идея о необходимости либерализации некоторых аспектов регулирования азартных игр. Между тем, есть все основания полагать, что открытие рынка для новых конкурентов повлечет за собой новые угрозы со стороны криминалитета. Это может проявиться, например, в мошенническом использовании личных данных или незаконном присвоении банковских реквизитов игрока, неуплате или немотивированном отказе в возмещении уплаченных игроками денежных сумм [4, с. 68–73].

Возможности Интернета позволяют обойти некоторые элементы существующих механизмов регулирования, такие как условия вознаграждения и идентификации. Субъектами нелегального игорного бизнеса могут быть реализованы различные механизмы, предоставляющие лазейку атаковать учетные записи пользователей Интернета. Сохраненные данные могут быть

изъяты из личного пространства игрока, возмещение выигрышей может быть ограничено путем установления лимитов возмещения. Огромные риски заключаются в том, что сайты, получившие одобрение, могут, например, предлагать пользователям Интернета возможность внесения оплаты путем кредитования.

Одним из методов, используемых преступниками для получения личной информации с целью выдать себя за другого человека, является фишинг. Мошенник заставляет жертву поверить в то, что он разговаривает с доверенным третьим лицом, чтобы получить от него личную информацию. Это можно сделать в том числе через поддельные электронные письма или веб-сайты. Таким образом, преступник может получить важную информацию личного характера, например, пароль, дату рождения человека или номер его кредитной карты. Увеличение количества сайтов и увеличение числа онлайн-игроков приведет к большому количеству передач личных данных. Файлы, содержащие конфиденциальную информацию, будут более уязвимы для хакерских атак.

Преступным сообществом используются и другие методы, позволяющие обойти функции безопасности игровых сайтов онлайн или собрать личную и конфиденциальную информацию [2, с. 110–112]. Например, ботнет (набор связанных между собой компьютерных ботов) – это автоматический или полуавтоматический программный агент, который взаимодействует с компьютерными серверами. Такие программы могут идентифицировать и заражать другие машины, распространяя вирусы и вредоносное ПО, участвуя в групповых атаках или совершая оскорбительные переходы по рекламным ссылкам на веб-странице.

© Необходимо отметить, что либерализация рынка онлайн-игр может привести к активизации такого рода действий, а также оказать стимулирующее воздействие на мошенников и «веб-хакеров», в том числе специализирующихся на взломе систем компьютерной безопасности. В результате сайты с размещением ставок игроков могут стать мишенью для новых виртуальных преступников.

Другой способ взлома состоит в блокировании работы сайта путем отправки ему большого количества электронных писем и последующего предложения разблокировать его в обмен на крупную сумму денег, которую можно сравнить с выкупом. Это так называемый метод «отказа в обслуживании». Вирусы отправляются с компьютеров, зараженных вредоносным ПО. Чаще всего владельцы сайтов предпочитают выплатить требуемый выкуп, а не тратить время на устранение повреждений. Такой паралич сайта электронной коммерции или онлайн-игр на несколько часов влечет за собой серьезные финансовые убытки.

Указанные способы вмешательства часто используются против сайтов онлайн-ставок, сайтов банков и игровых сайтов. После возобновления работы сайта вопрос об обработке персональных данных остается открытым. Данные, полученные и взломанные лицами, ответственными за отказ в обслуживании, могут быть ими сохранены. Потребители онлайн-игр могут найти информацию о них на других сайтах постфактум или даже столкнуться со взломом своего компьютера.

Анализ различных криминальных угроз, связанных с рынками онлайн-игр, позволяет сделать вывод о том, что очень сложно, а то и невозможно, контролировать все потенциальные атаки на пользователей Интернета и их личные данные. В отсутствие правового регулирования пользователи Интернета постоянно находятся под угрозой со стороны преступных организаций. Несовершеннолетние могут получить доступ к опасным и незаконным сайтам. Между тем, внедрение обязательной авторизации позволит лучше контролировать предложение онлайн-игр.

Обстоятельством, заслуживающим внимание, является тот факт, что некоторые компании «номинальных» сайтов выступают в качестве витрины для преступных организаций. Их денежные средства, заработанные за счет рекламы или инвестиций пользователей Интернета, используются для финансирования мошеннических и иных противоправных действий.

Либерализация рынка онлайн-игр создает благоприятные условия, в определенной степени способствующих повышению риска коррупции и спортивного мошенничества, а также возникновению проблем, связанных с нарушением прав несовершеннолетних. Перспектива либерализации азартных игр в Интернете уже привела к тому, что некоторые футбольные клубы выбрали в качестве спонсоров сайт, посвященный азартным играм и ставкам на спорт. Это слияние может способствовать примирению спортивных и экономических интересов футбольных клубов и букмекерских контор. В результате владелец сайта онлайн-ставок может стать главным спонсором футбольной команды и иметь возможность влиять на игроков, например, чтобы они умышленно проигрывали матчи [5, с. 201–204].

Справедливости ради необходимо отметить, что компании, предлагающие сайты с азартными онлайн-играми, также заинтересованы в активной борьбе с мошенничеством и коррупцией. С созданием системы аккредитации веб-сайты должны будут соблюдать кодекс поведения и получат возможность более активно участвовать в борьбе с отмыванием денег.

Новшеством игровой индустрии последних лет являются так называемые лутбоксы (ящики для добычи) – это виртуальные предметы, которые можно обменять на случайный выбор дополнительных виртуальных предметов [3, с. 254–257]. Многие страны недавно перешли к регулированию предоставления лутбоксов в видеоиграх, сделав это в ответ на участвовавшие запросы потребителей или законодателей. Данное обстоятельство порождает вопрос: легальны ли лутбоксы.

Некоторые авторы рассматривают их в качестве разновидности азартных игр. Другие видят в них эффективный, но законный метод монетизации игр. Ответ, как и во многих юридических вопросах, – «это зависит от обстоятельств». Основная правовая проблема заключается в том, можно ли механику лутбоксов рассматривать в качестве азартной игры. Другие сопутствующие вопросы: следует ли повлиять на возрастной рейтинг игр с механикой лутбоксов на основе включения игровой механики, требует ли закон

о защите прав потребителей раскрытия шансов получения определенных виртуальных предметов через лутбоксы.

В свете рассматриваемых проблем необходимо отметить, что в большинстве стран основную часть «стандартных» механизмов лутбоксов не следует рассматривать в качестве азартной игры. Однако на разрешение этого вопроса с правовой точки зрения могут повлиять много факторов и нюансов, а поэтому действующие в иных государствах соответствующие законы различаются в зависимости от сложившейся там правовой системы.

Учитывая изложенное, представляется целесообразным в Российской Федерации соответствующим нормативным положением приравнять указанные лутбоксы к категории азартных игр. Противники такого правового определения в качестве обоснования утверждают, что в рассматриваемом случае полученный выигрыш нельзя продать за реальные деньги, следовательно, лутбоксы нельзя рассматривать в качестве азартной игры. Такого мнения, в частности, придерживается комиссия по азартным играм Великобритании.

Однако необходимо понимать, что полученный выигрыш реально можно продать на сторонних площадках сети Интернет; кроме того положения ст. 128 Гражданского кодекса РФ не определяют исчерпывающего (закрытого) перечня объектов гражданского оборота, то есть виртуальные объекты можно продавать, как в виртуальном, так и в реальном мире, соответственно, это будут гражданско-правовые отношения.

Литература

1. Адаев Р.С. Титульное спонсорство в спорте: отраслевой анализ компаний-спонсоров футбольных клубов: Материалы международной научно-практической конференции студентов и аспирантов «Потенциал российской экономики и инновационные пути его реализации». Омск: Региональный общественный фонд «Фонд региональной стратегии развития», 2016.

2. Грачев И.Д. Микротранзакции, как форма азартных игр // Научный альманах. 2019. № 3-2 (53).

3. Кочкин А.В. Сравнительно-правовой анализ законодательство зарубежных стран о «лутбоксах» (lootbox) и перспективы его развития в Российской Федерации: Сборник материалов межвузовской научно-практической конференции с международным участием «Юриспруденция 2.0: новый взгляд на право». М.: РУДН, 2019.

4. Пышненко А.А. Мошенничество в сфере интернет: Сборник материалов XXXV Международной научно-практической конференции «Законность и правопорядок в современном обществе». Новосибирск: ООО «Центр развития научного сотрудничества», 2017.

5. Харьков А.В. К вопросу определения непосредственного объекта незаконных организации и проведения азартных игр // Пробелы в российском законодательстве. 2016. № 8.

© Бюллетень магистранта 2021 год № 1